



Horaire : du 24 au 28 octobre 2022 de 16h30 à 18h.

Durée : 5 x 1h30

Contenus de la formation

Cette formation présente de façon pratique **l'intérêt du jeu dans un parcours éducatif** et en particulier en classe de langue, qu'elle soit en présentiel ou à distance. Au-delà des entraînements langagiers, le jeu met en scène aussi d'autres compétences : le respect des règles, l'entraide dans une équipe, l'ingéniosité, l'habileté, l'initiative, la stratégie, la combattivité, la compétition comme émulation, etc. Dans une équipe, il met souvent en lumière des qualités inconnues de certains apprenants en contexte d'un cours traditionnel.

Le cours propose d'expérimenter **différentes activités simples et ludiques favorisant les interactions orales et écrites dans la classe**. Les enseignants acquièrent une démarche pour comprendre le fonctionnement des jeux, fixer des objectifs pédagogiques et linguistiques et adapter les jeux aux niveaux et à l'âge des apprenants.

Validation du stage : Attestation de participation CAVILAM – Alliance Française.